

De Saint Mélaney à la Drobie

Une rando bien sympa ou il faudra un peu de flair pour trouver les sentiers oubliés. Cette rando est adaptée en été particulièrement en cette période de sécheresse. Vous pourrez marcher dans le lit de la Drobie et vous y baigner dans les nombreux goures. Au printemps c'est une autre histoire mais vous aurez en compensation les magnifiques cascades de Cornis. 14km pour 500m D+ IGN: 28380T

Départ du petit village de Saint Mélaney. Quelques places de parking au Chambon. Un beau sentier vous descend jusqu'au pont de la Brousse. Vous traversez pour partir sur la gauche en direction de Saint André Lachamp. Sentier en calades par endroit qui progresse en montée, bordé de murs de pierres sèches et laissant place à de grands belvédères. Vous rejoignez le chemin de Charrus (petite route) et partez sur la droite. Après une centaine de mètres votre sentier est là sur la gauche dans les fougères et bruyères, un peu avant l'épingle. Vous retrouvez ce même chemin des Charrus un peu plus haut. Partez alors sur la gauche pour trouver un sentier qui monte à droite de la route. Plus haut ça se complique un peu car le sentier n'est plus franchement visible et surtout non balisé. Suivez le mur de pierres et la trace GPS. Des traces rouges et des cairns vous aideront à progresser par endroits. Vous allez finir au ruisseau de Cornis au dessus de la cascade de la dame. Vous le traversez pour trouver d'abord une sente qui oblique sur la droite puis le PR un peu plus haut. Partez en montant sur la gauche jusqu'à un ancien poteau rando ou vous abandonnez la montée pour partir sur la droite. Ce beau sentier vous descend au Pont rouge. Passez sous le pont et continuez le long de la Drobie pour une baignade dans les goures amont du pont. Il suffira ensuite de revenir jusqu'au pont de la Brousse en longeant le lit de la Drobie. Bonne balade

PS: la partie située entre chemin de Charrus et la cascade de la dame me paraît compliquée voire impossible à faire sans la trace GPS



Trace GPS:

Galerie photos: